

C'est un véritable show d'improvisation que vous offrent nos « faux-serveurs » : maladroits, un peu obsessionnels, saugrenus, absurdes ou facétieux, nos comédiens se mêlent au personnel de service et provoquent inmanquablement l'hilarité de vos invités. Une animation théâtrale qui s'intègre parfaitement à un cocktail ou un dîner, crée la surprise et laissera un souvenir impérissable de votre soirée. Petites gaffes, maladresses sans conséquence, les gags et péripéties vont crescendo jusqu'au bouquet final qui dévoilera la supercherie. Comédiens professionnels, nos intervenants créent des situations cocasses, vont à l'encontre de toutes les règles de la restauration, deviennent le point de mire d'une assemblée intriguée par ces serveurs peu ordinaires.

### **Format :**

Tout public

Capacité : Illimitée (le nombre de faux serveurs doit être proportionnel à la durée de l'animation et au nombre de convives)

Durée : 2 ou 4 heures

### Nous vous conseillons :

- Sur 2 heures d'animation : 2 faux-serveurs pour 40 invités, 3 pour 60, 4 pour 100...
- Sur 4 heures d'animation : 2 faux-serveurs pour 50 invités, 3 pour 75, 4 pour 110...

EN SUS, EVENTUELS FRAIS DE DEPLACEMENT, D'HEBERGEMENT ET DE REPAS DES ARTISTES.

Détail	Tarif HT	Tarif TTC
1 serveur (2h)	360 €	432 €
1 serveur (4h)	480 €	576 €

### LE DEROULE :

Tout se joue avec la participation involontaire du public. Si certains invités sont mis dans la confiance par notre équipe, il est impératif de garder au maximum le secret sur la présence de nos comédiens pour ménager l'effet de surprise.

Touchants, attachants, décalés... Nos comédiens respectent 5 règles d'or :

- Le respect du véritable personnel de service,
- Le respect des plats,
- Aucune vulgarité ni grossièreté,
- Pas de tâches, ni de casse,

Les « Faux Serveurs » prennent soin de vos invités tout en les amusant avec finesse et en s'adaptant à leurs réactions.

### CONTACT :

Sandrine MARRAST  
05 31 22 10 15

[sandrine.marrast@grenierdetoulouse.fr](mailto:sandrine.marrast@grenierdetoulouse.fr)

